

Real-Time Systems mit Enterprise Architect (EA) Schulung

Dauer: 3 Tage

Zielgruppe:

Embedded Systems und Real-Time Systems stellen hohe Anforderungen an die Entwicklung in Bezug auf Zuverlässigkeit und Robustheit. Wir zeigen Ihnen wie Sie mit UML Ihre Entwicklungsprozesse sinnvoll und effizient gestalten können. Die mögliche Einbindung von Prozessgütesystemen wie z. B. Spice® wird ebenfalls berücksichtigt.

Diese Schulung richtet sich an Analytiker, Systemdesigner, Entwickler und Projektleiter. Aufgrund der Erfahrung unserer Trainer bietet diese Schulung wertvolle Anregungen für Qualitätssicherungs- und Standardisierungsverantwortliche.

Inhalte

Inhalte

- Grundlagen der Unified Modelling Language (UML) - Kennenlernen der wichtigsten Diagrammart
- Einführung in Enterprise Architect
- Anforderungen finden und im Use Case Diagramm modellieren
- Requirements Management
- Verhaltens- & Ablaufmodellierung mit Aktivitätsdiagrammen
- Klassendiagramm in unterschiedlichen Detailstufen: Analyse bis Implementierung
- Spezifizieren der Schnittstellen über Interfaces
- Interaktionsmodellierung mit Sequenz- und Kommunikationsdiagramm
- Analyse von zeitkritischem Verhalten im Timing Diagramm
- Deploymentdiagramme – Dokumentation der Systemanordnung
- Forward- und Reverse-Engineering mit Code Templates
- Erstellung eines Datenmodells in EA
- Traceability und die Relationship-Matrix - Testing
- Verwaltung von Projektaufgaben - Issue Tracking
- Teamarbeit in EA (Locking, Versionsmanagement, DB-Server)
- Automatische Erstellung von Projektdokumentation (HTML, RTF)