

UML mit Enterprise Architect (EA) - Grundschulung für Entwickler

Dauer: 3 Tage

Zielgruppe:

Alle, die sich mit Anwendungsentwicklung beschäftigen (also etwa Projektleiter, Systemdesigner, Entwickler, etc.) und die Vorteile der objektorientierten Programmierung und des objektorientierten Designs kennenlernen und damit Analyse, Design und Entwicklung vereinfachen wollen.

Inhalte

- Kennenlernen der wichtigsten UML-Diagrammart
- Umsetzung der Analyse mit Hilfe von UML in EA anhand eines Beispielprojekts
- Entwicklung eines Klassenmodells aus den bei der Analyse erstellen Diagrammen – Domainmodellierung, OOP-Modellierung
- Forward- und Reverse-Engineering (D. h. automatisiertes Erstellen von Source Code in Delphi oder C# sowie Extrahieren von UML Diagrammen aus Source Code)
- Metriken zur Qualitätssicherung (Überblick)
- Relationship Matrix
- Erstellung eines Datenmodells in EA
- Erstellen von EA-Diagrammen zu bestehenden Datenbanken über ODBC
- Testing
- Verwaltung von Projektaufgaben
- Issue Tracking - automatische Erstellung von Projektdokumentation (HTML, RTF)
- Teamarbeit in EA
- Verwendung von benutzerdefinierten Patterns
- UML Profile
- Datenmigration von anderen UML Tools (z. B. Together, Rational, etc.)