

UML mit Enterprise Architect (EA) - Grundschulung für Architekten

Dauer: 3 Tage

Zielgruppe:

Softwarearchitekten und alle, die sich mit Anwendungsentwicklung beschäftigen (also etwa Projektleiter, Systemdesigner, leitende Entwickler, etc.) und die Vorteile der objektorientierten Programmierung und des objektorientierten Designs kennenlernen und damit Analyse, Design und Entwicklung vereinfachen wollen.

Inhalt

- Kennenlernen der wichtigsten UML-Diagrammart
- Umsetzung der Analyse mit Hilfe von UML in EA anhand eines Beispielprojekts
- Entwicklung eines Klassenmodells aus den bei der Analyse erstellen Diagrammen - Domainmodellierung, Datenmodellierung und OOP-Modellierung (ausführlich)
- Roundtrip-Engineering (D.h. automatisiertes Erstellen von Source und kontinuierliche Begleitung der Entwickler durch fortgesetztes Rückübersetzen und Aktualisierung der erweiterten Dokumentation)
- Versionierung
- Metriken zur Qualitätssicherung (Überblick)
- Relationship Matrix
- Erstellen von EA-Diagrammen zu bestehenden Datenbanken über ODBC
- Testing
- Verwaltung von Projektaufgaben
- Issue Tracking
- Automatische Erstellung von Projektdokumentation (HTML, RTF)
- Teamarbeit in EA
- Verwendung von benutzerdefinierten Patterns
- UML Profile
- Datenmigration von anderen UML Tools (z. B. Together, Rational, etc.)
- Illustration aller Themengebiete anhand von praktischen Beispielen
- Zusammenhänge mit Projektvorgehensvarianten und Prozessgütesystemen