

SysML mit Enterprise Architect (EA) Basiskurs

Dauer: 3 Tage

Zielgruppe:

SysML ist im Gegensatz zu UML dazu bestimmt, hardwarenahe Systeme zu beschreiben. Dieser Kurs ist daher für System-Engineers, welche Hardware oder hardwarezentrierte Software entwickeln und für alle an diesem Projekt beteiligten Personen empfehlenswert.

In diesem Kurs lernen Sie, SysML Modelle mit Enterprise Architect zu erstellen. Weitere nützliche Enterprise Architect Features runden das Training ab.

Voraussetzungen

Grundlegendes Verständnis von CASE-Tools und deren Arbeitsweise sowie Kenntnisse in objektorientiertem Denken (Programmieren) sind hilfreich.

Inhalte

- Einführung in SysML, Überblick aller SysML Diagrammen.
 - Zeichnen von *SysML Requirements* Diagrammen.
 - Zeichnen von *Use Case* Diagrammen um den Systemkontext herauszuarbeiten.
 - Zeichnen von *Activity Diagrammen* um Systemprozesse zu beschreiben.
 - Zeichnen von *State Machines* um Systemverhalten zu beschreiben.
 - Zeichnen von *Block Definition* Diagrammen um die Struktur von Systemen zu beschreiben.
 - Zeichnen von *Internal Block* Diagrammen um die interne Struktur von *Blöcken* zu beschreiben.
 - Zeichnen von *Sequence Diagrammen* um Interaktionen zwischen System-Blöcken zu beschreiben.
 - Zeichnen von *Package* Diagrammen um die Paketierung und Abhängigkeiten von Elementen zu beschreiben.
 - Zeichnen von *Parametric* Diagrammen um *Constraint Blocks* zu definieren um Einschränkungen für Blöcke zu definieren.
- Einführung in Tim Weilkiens SYSMOD
 - Einführung in die einzelnen SYSMOD Schritte
 - Erstellen eines Beispiels basierend des SYSMOD Prozesses
- Enterprise Architect spezifische Themen
 - Automatische Erstellung von Projektdokumentation (HTML, RTF)
 - Teamarbeit in EA
 - Modellsuche und Tracing in EA